

Risorse e strumenti online utili all'implementazione di una didattica digitale

1. Piattaforme multiservizi per la collaborazione a distanza (all'interno della classe, a casa, a scuola, con altre scuole, con l'esterno)

- ② **Google** (www.google.com). Registrazione per un ID che consenta l'accesso a tools di Google di particolare interesse: Gmail (posta elettronica), Drive (archiviazione e creazione documenti di testo e presentazioni per la condivisione e la scrittura collaborativa), canale YouTube (per l'archiviazione e la distribuzione di filmati). Il software è disponibile per desktop e come app per iOS e Android. Servizio gratuito.
- ② **Office 365** (<https://products.office.com/it-it/student/office-in-education>). È una suite Microsoft completa di piattaforma elearning, servizio di posta, cloud e pacchetto di programmi Windows da fruire anche online. Servizio gratuito per le scuole. Non è una versione di valutazione! Studenti e insegnanti sono idonei per Office 365 Education, che include Word, Excel, PowerPoint e OneNote e Microsoft Teams, oltre ad altri strumenti per la classe.

1

2. Piattaforme per videochat

- ② **Skype** (www.skype.com). È un sistema di videochat utile per impostare lezioni a distanza (o comunque per collaborare a distanza).
- ② **Google Hangouts** (www.google.com/hangouts). Google definisce questo suo servizio un "videoritrovo", ossia un sistema per supportare videocchiamate di gruppo gratuite. È possibile registrare le videochat e renderle disponibili sul canale YouTube.

3. Piattaforme elearning

- ② **Moodle** (www.moodle.org). È un Learning Management System open source che consente di archiviare e condividere i contenuti realizzati, ma anche di gestire le comunicazioni tra docenti e studenti oltre il tradizionale orario scolastico. Moodle è utilizzato a scuola come repository di contenuti, per la presentazione di materiali organizzati per materie e argomenti, per l'assegnazione/consegna/restituzione di compiti e per la compilazione di questionari.
- ② **UIBI** (www.uibi.it). App iOS: piattaforma su base Moodle che consente (previa iscrizione della scuola e successivamente del docente) il caricamento in automatico delle singole classi. Il docente può creare lezioni e corsi caricando file di ogni tipo, assegnando compiti e realizzando verifiche attraverso le potenzialità degli strumenti di Moodle. La fruizione dei contenuti avviene attraverso un'app dedicata per tablet o per smartphone, in modo da realizzare un apprendimento in mobilità. Il software è disponibile sia per desktop, sia come app per iOS e Android. Servizio gratuito.
- ② **Edmodo** (www.edmodo.com) È uno strumento di elearning e di condivisione che permette di inviare i materiali alla classe, di riceverli, di archiviare i materiali, le videolezioni anche per gli altri colleghi. Servizio gratuito.

4. Strumenti cloud per l'archiviazione, la condivisione e la distribuzione di contenuti

- ② **Google Drive** (<https://www.google.it/intl/it/drive/>). È un luogo unificato cui accedere per archiviare e condividere file in ambiente cloud computing. Si caricano e visualizzano i file tramite browser, preferibilmente Chrome. Drive permette di archiviare file e salvare allegati. Vi si accede da smartphone, tablet o computer. Si possono condividere i file e le cartelle con altri utenti.
- ② **DropBox** (www.dropbox.com). È uno strumento per l'archiviazione/distribuzione/condivisione di qualunque tipo di file. Il software è disponibile per desktop e come app per iOS e Android. Servizio gratuito con alcune limitazioni.

5. Quaderni e taccuini di appunti multimediali

- ② **Evernote** (www.evernote.com). È un'applicazione per prendere appunti testuali, grafici e audio, che consente il raggruppamento delle note in taccuini il cui contenuto (anche altri documenti aggregabili con doc, pdf, ecc.) è automaticamente indicizzato dal programma e disponibile per la ricerca semantica (il programma trasforma in testo indennizzabile anche contenuti grafici e pdf). Il software è disponibile per desktop e come app per iOS e Android. Servizio gratuito con alcune limitazioni.
- ② **Notability** (www.gingerlabs.com). È un'app per la completa gestione di un "Quaderno multimediale per appunti". Permette di avere più quaderni per più discipline ed è in grado di integrare testo digitato, testo manoscritto, grafica, foto, video, appunti vocali, ecc. Servizio a pagamento nelle versioni iOS e Android.

2

6. Strumenti di editing e produzione (scrittura, trattamento video, audio, fotografia, ecc.)

- ② **Adobe Voice** (<https://standout.adobe.com/voice/> e/o <https://spark.adobe.com/about/video>). È un'app per la creazione di filmati narrativi (storytelling) con disponibilità di simboli, immagini, musiche libere da copyright. Servizio gratuito.
- ② **Spreaker DJ** (www.spreaker.com). È un'app per la creazione di podcast e che consente la registrazione e la distribuzione su un proprio canale podcast ospitato nello spazio dell'applicativo. Servizio gratuito con alcune limitazioni.
- ② **LibreOffice** (<https://it.libreoffice.org/>). È una suite per ufficio. Le applicazioni presenti sono: Writer, (per l'elaborazione testi), Calc (per fogli elettronici), Impress (per presentazioni multimediali), Draw (per disegno e diagrammi di flusso), Base (database) e Math (editor di equazioni). È compatibile con altre suite ed è disponibile per GNU/Linux, Mac OS X, Microsoft Windows. Suite gratuita.
- ② **Gimp 2** (<http://www.gimp.org>). È un editor di fotoritocco, un programma di grafica professionale utilizzato per composizioni e creazione di immagini, fotomontaggi, loghi e disegni liberi, ridimensionamento e ritaglio di immagini. È anche un convertitore tra formati immagine.
- ② **Windows Live Movie Maker** (<http://windows.microsoft.com/it/windowslive/moviemaker>). È un software per editing video. Si tratta di un programma integrato in tutti i sistemi operativi di Windows che consente di creare, modificare e condividere video sul web, attraverso la posta elettronica e su dvd. Permette di effettuare catture, snapshot, importare video, modificare e compilare video, inserire titoli, effetti di transizione, effetti speciali e musica.
- ② **eduCanon** (www.educanon.com). È un'app che consente di trasformare video scaricati da YouTube in video con domande da somministrare agli studenti (come compito a casa).
- ② **Edpuzzle** (<https://edpuzzle.com/>). Sito per la creazione di video con domande.
- ② **Questbase** (<http://www.questbase.com/>). È un'app per la creazione di questionari interattivi da assegnare online.

7. Strumenti di publishing e di presentazione (per creare ebook, presentazioni multimediali, mappe concettuali, ..)

- ② **Prezi** (<https://prezi.com/>). È un programma basato sul cloud, per la realizzazione di presentazioni animate e mappe, che vengono redatte come se fossero su una tela virtuale. È possibile condividere la presentazione con altri utenti e partecipare alle modifiche della presentazione. Si possono importare immagini, video del canale YouTube e gestire forme e colori.
- ② **Calibre** (<http://calibreebook.com>). È un programma per la gestione degli ebook. È utilizzato per organizzare una libreria, convertire i libri digitali in vari formati e connettersi con un lettore eReader. Il software consente di organizzare, gestire e archiviare libri, di leggerli in digitale e convertirli in vari formati. Servizio gratuito.

- ② **Workspace** (<http://www.knowk.it/prodotti/88downloadinterwrite>). È un software proprietario della LIM per creare, assemblare e presentare contenuti alla Lavagna Interattiva Multimediale. Permette di annotare e interagire con i materiali didattici in diversi formati attraverso più fonti, tra cui le risorse web. Workspace è stato pensato per scrivere, presentare, catturare, introdurre e rielaborare attività, presentazioni e dibattiti al fine di redigere lezioni per gli studenti.
 - ② **CmapTools** (<http://cmap.ihmc.us/>). È un software multiplatforma per la creazione di mappe concettuali, uno strumento grafico per la rappresentazione della conoscenza in modo organizzato e di sintesi nel processo di apprendimento utilizzando nodi concettuali e di relazioni. Permette di creare mappe online con la possibilità di condividerle su Internet. Servizio gratuito.
 - ② **MindMeister** (www.mindmeister.com). È un'app web 2.0 che consente la creazione e la condivisione di mappe concettuali e mentali. Il software è disponibile sia per desktop, sia come app per iOS e Android. Servizio gratuito con alcune limitazioni.
 - ② **ePubEditor** (www.epubeditor.it). È un'app per la creazione di libri digitali in formato epub2, epub3, pdf, SCORM. Servizio gratuito con alcune limitazioni.
 - ② **inigma** (www.inigma.com). È un'app per la visualizzazione di tag QRCode. Servizio gratuito.
 - ② **Padlet** (<https://padlet.com>). È un'app per creare cartelloni digitali o vetrine di attività svolte su un determinato tema.
- 8. Repertori di contenuti (lezioni, videolezioni, contenuti didattici digitali, open educational resources, ecc.)**
- ② **ScuolaInterattiva** (<https://www.youtube.com/user/ScuolaInterattiva>). Interessante sito con video e mappe. **Google Play Books** (<https://play.google.com>). Piattaforma dove è possibile scaricare testi di letteratura per iOS e Android.
 - ② **Google Earth** (<https://earth.google.com>). Potente “mappamondo interattivo” da utilizzare per lezioni di storia e geografia ma non solo. I contenuti sono arricchiti dai contributi degli utilizzatori.
 - ② **Oilproject** (www.oilproject.org). Portale con video didattici in lingua italiana, organizzati per discipline e per percorsi/lezioni, completi di testi ed esercizi. “Per Superiori e Università” si legge nella homepage. Servizio gratuito.
 - ② **Redooc** (<http://redooc.com>). Portale con video didattici in lingua italiana, specializzato nelle discipline STEM (soprattutto matematica) e organizzato per percorsi/lezioni. Servizio gratuito con alcune limitazioni.